

DUE ORE A SQUADRE "C'ERA UNA VOLTA L'AMERICA" FMI 2016

- Regolamento -

Il MC I Lupi dell'Irpinia organizza La manifestazione "DUE ORE A SQUADRE" è riservata a tutti i licenziati FMI.

ART.1 – CALENDARIO E MODALITA' ISCRIZIONI

La gara si disputerà a Montecalvo Irpino domenica 04 dicembre 2016 nell'area offroad "C'era una volta in America" tracciato provvisorio di circa 1.250 metri.

Le pre-iscrizioni alla gara è **OBBLIGATORIA** da fare sul sito www.ultracross.it alla sezione dedicata, naturalmente si il sistema accoglie le iscrizioni dei singoli piloti, e per la composizione della squadra inserire il nome della squadra nelle note del sistema informatico oppure inviare una mail della sola squadra a : info@ultracross.it

ART.2 – PILOTI AMMESSI E CLASSI

Sono ammessi piloti con licenza FMI Fuoristrada Over e Under 21 , Miniyoung e Elite , piloti Fuoristrada Amatoriali e Promorace.

Saranno ammesse alla gara un massimo di 20 squadre composte da 4 piloti di cui un pilota obbligatoriamente 125 o amatore, saranno ammesse iscrizioni con squadre di 3 piloti con conseguente svantaggio per la squadra.

La quota di iscrizione di ogni singolo pilota è di €50,00

Le categorie del Trofeo saranno le seguenti :

- 1) SQUADRE
- 2) Minicross

ART.3 – ORARI E DURATA GARE

DOMENICA

Dalle 08:00 alle 09:30 O.P. con iscrizioni, Consegna Transponder e verifiche tecniche.

Orari Prove Uff.li	Classe	Durata
09:20	Minicross	15 minuti
09:40	Pilota 1 (consigliabile amatore)	15 minuti
10:00	Pilota 2	15 minuti
10:20	Pilota 3	15 minuti
10:40	Pilota 4	15 minuti

Orari Gare	Classe	Durata
	Minicross Gara 1	10 minuti + 2 Giri
	2 Ore a Squadre	120 Minuti
	Minicross Gara 2	10 minuti + 2 Giri

ART.4 – MODALITA' GARA

Sarà allestita una zona di attesa per tutte le squadre e una zona di cambio, nella zona di attesa ci potranno essere tutti i piloti con meccanici e accompagnatori , adiacente a questa zona ci sarà la zona di cambio dove non sarà possibile sostare se non per un imminente ingresso, quindi il pilota che è in pista solo una volta rientrato darà via libera all'ingresso in pista del suo compagno.

Di solito per far preparare il pilota nella zona di cambio chi è in pista in quel momento può alzare la mano nel giro precedente per avvisare che al prossimo giro si ferma.

L'ingresso in pista del pilota che ha avuto il cambio sarà permesso solo dopo che il compagno di squadra sia rientrato nella zona di attesa, eventuali ingressi senza il via del Direttore o anticipi saranno sanzionati con un minuto di penalità.

In caso di guasto meccanico di un pilota l'ingresso in pista di un nuovo compagno sarà permesso solo dopo un giro di stop e solo dopo che il pilota con il guasto lo segnali alla squadra. Se il pilota dovesse

emulare un guasto per poi rimettere in moto e continuare in pista (quindi con due piloti della stessa squadra in pista) potrà ricevere una penalità dai 2 minuti alla squalifica.

Lo stesso discorso vale per un infortunio, bisogna attendere un giro per poter prendere il posto del compagno di squadra.

ART.5 – DURATA GARA E PARTENZA

La partenza avverrà con moto spenta posizionata sul piazzale. La posizione di ciascuna moto verrà stabilita dalle prove ufficiali per squadra in base al miglio tempo assoluto e la partenza avverrà stile le mans con la moto sorretta posteriormente dal meccanico (o da un pilota della propria squadra) categoricamente SPENTA.

I piloti di ciascuna squadra che prenderanno il via per primi si sistemeranno di fronte alla propria moto, dietro una linea tracciata sul terreno, al via indicato dalla bandiera verde sventolata dal Direttore di Gara i piloti correranno verso la propria moto, la metteranno in moto e inizieranno la gara.

Solo il pilota che deve partire può mettere in moto la propria moto, è vietato da qualsiasi altra persona.

In quel momento partirà il conto alla rovescia della due ore indicata da un tabellone LED.

La fine della gara sarà data con bandiera a scacchi dal direttore di gara alla scadenza delle 2 Ore di gara al pilota della squadra in prima posizione.

ART.6 – SANZIONI

Saranno comminate sanzioni di 1 Minuto per taglio di percorso e/o partenza anticipata. La squadra che effettuerà un cambio al di fuori dell'area stabilita sarà squalificata.

ART.7 – MINICROSS

La categoria Minicross sarà individuale e prevederà due gare di 10 Minuti + 2 Giri. Classifica Classica MX a punteggio.

Per ciò che non è specificato in questo regolamento si fa riferimento a quello Regionale e di seguito a quello Nazionale.